



***Ausschreibung für den
Deutschen Sportfahrer Kreis e.V.***

**1. DSK Assetto Corsa
SimRacing Challenge**

2021





Vorwort

Der Deutsche Sportfahrer Kreis e.V. schreibt die 1. **DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge** aus. Die DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge bietet die Möglichkeit, mit geringem Kostenaufwand digitalen Motorsport zu betreiben. Die Teilnahme ist ausschließlich auf dem PC mit der Simulation Assetto Corsa möglich. Neben dem sportlichen Wettbewerb dient die DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge zur Festigung des Mitgliederzusammenhalts und des laufenden Gedankenaustausches. Darüber hinaus stellt die DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge eine Erweiterung des bestehenden Leistungsangebotes des Deutschen Sportfahrer Kreis e.V. dar und ist eine weitere Möglichkeit der Gewinnung neuer Mitglieder.

Die Teilnahme an der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge ist kostenlos.

Veranstalter

Deutscher Sportfahrer Kreis e.V.
Karl-Wirth-Str. 16
76694 Forst

www.dskev.de

Ansprechpartner:

Fabian Pirrone pirrone@dskev.de sowie
Matthias Möller matthias.moeller@gmx.de

Technische Realisierung

RSG SH e.V., www.rsg.sh, dsk@rsgsh.de

Voraussetzungen

- Assetto Corsa Version 1.63 (2016) von Kunos, zu beziehen über Steam
- geeigneter PC mit Lenkrad und Pedalen
- notwendige Zusatzapps wie Helicorsa und RealPenalty, sowie WTCR-Autos und mod-Strecken werden per Download bereitgestellt
- Download der aktuellen Skins vor jedem Rennen

Basisdokumente / Links

- www.DMSB.de (DMSB-Handbuch 2020)
- DMSB Rundstreckenreglement für SimRacing 2020 (www.DMSB.de)
- DMSB Rundstreckenreglement
- ADAC Punktetabelle
- <https://dskev.protonet.info/>





Rennkalender

1. Rennen	06.01.2021	Motorsportarena Oschersleben	2x25min
2. Rennen	20.01.2021	TT Circuit Assen	2x25 min
3. Rennen	03.02.2021	Nürburgring GP	2x25 min
4. Rennen	17.02.2021	Circuit Zolder	2x25 min
5. Rennen	03.03.2021	Circuit Park Zandvoort	2x25 min
6. Rennen	17.03.2021	Red Bull Ring Projekt Spielberg	2x25 min
7. Rennen	31.03.2021	Anneau du Rhin	2x25 min
8. Rennen	07.04.2021	Sachsenring	2x25 min
9. Rennen	14.04.2021	Nordschleife	1x 1 Stunde 30 min

Klasseneinteilung

Die Rennen werden auf mehreren Servern parallel in separaten Klassen gefahren. Die Zusammensetzung des Starterfeldes auf den Servern ergibt sich über die fahrerischen Fähigkeiten.

Ausgeschrieben werden die Klassen PRO und AM – dies in Anlehnung an Professional und Amateur.

Die Einstufung erfolgt per Selbsteinschätzung, sowie einer möglichen Umstufung durch den Veranstalter. Zur pers. Einordnung finden im Dezember 2020 an jedem Mittwoch Testrennen mit freier Klassenwahl statt.

Der Veranstalter kann weitere Klassen ausschreiben und Umstufungen vornehmen, sollte dies erforderlich sein.

Fahrzeuge

In der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge kommen Fahrzeuge der TCR-Klassen zum Einsatz.

Schadenmodell, Spritverbrauch und Reifenverschleiß: 100%

ABS und TC sind aktiviert. Das Setup ist freigestellt.

Boxenstopps können sowohl als Tankstopp, Reparatur- oder Reifenwechselstopp ausgeführt werden.

Kommunikation

Zur Kommunikation mit den Offiziellen – aber auch untereinander – steht neben der etablierten WhatsApp-Gruppe (DSK Assetto Corsa) auch ein TeamSpeak-Server zur Verfügung. Für TeamSpeak ist ein Headset mit Sprechfunktion notwendig.

TeamSpeak-Clients stehen für Windows/macOS kostenfrei sowie für iOS und Android für wenige Cents bereit

WhatsApp <https://chat.whatsapp.com/FhCrtZhK8YC0QxkAayZeg1>

TeamSpeak Server: ts.rsg.sh Passwort: SimRacing





Zeitplan

18:00 Uhr Nennungsschluss
18:00 Uhr – 20:30 Uhr freies Training / Teilnahme nicht verpflichtend
20:30 Uhr – 20:55 Uhr Qualifikation (25 Min.)
21:00 Uhr – 20:25 Uhr Sprintrennen (25 Min.)
21:30 Uhr – 21:55 Uhr Sprintrennen (25 Min.) Reverse Grid

Der Zeitplan für das 90-Minuten-Langstreckenrennen wird per Bulletin bekannt gegeben.

Die Teilnehmer sind selbst verantwortlich, sich zeitgerecht auf dem richtigen Server zu joinen. Nach dem freien Training steht ein separater Rennserver zur Verfügung.

Die Bezeichnung der Server lautet:

„DSK SimRacing Challenge <Rennstrecke> <PRO/AM/Training>“

Sollte es auf Grund von Serverproblemen zu Verzögerungen kommen, verschiebt sich der Zeitplan analog.

Anpassungen im Zeitplan können kurzfristig per WhatsApp und TeamSpeak durch die Offiziellen bekannt gegeben werden.

Die Offiziellen behalten sich vor, Rennen aufgrund von systembedingten Ausfällen (Serverproblemen) entweder zu kürzen oder zu streichen.

Kurzfristig vorhersehbare Änderungen bzw. Änderungen/Ergänzungen zur Ausschreibung werden über Bulletins veröffentlicht.

Zusätzliche Trainingssitzungen werden jedem Teilnehmer auf den individuell konfigurierbaren QuickRace-Servern der RSG ermöglicht.

Fahrerbesprechung

Bei Bedarf mit Hilfe von TeamSpeak.

Nennung

Voraussetzung zur Teilnahme an Veranstaltungen der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge ist die generelle Voranmeldung über www.rsg.sh/DSK mit der Hinterlegung der SteamID.

Für jedes Rennen muss über den internen Bereich von www.rsg.sh/DSK eine Anmeldung mit Fahrzeugauswahl separat erfolgen.

Nennungsschluss ist 18:00 vor dem Rennen. Da die Zahl der Startplätze begrenzt sind, gilt das „first come, first served“ Prinzip.

Die Anmeldung ist verbindlich. Bitte meldet Euch aus Fairnessgründen nur für die Rennen an, an denen ihr auch sicher teilnehmen könnt. Abmeldungen sind möglich.





Fahrregeln

Veranstaltungen der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge orientieren sich an den realen Gegebenheiten des Motorsports. Bevor Ihr riskante Fahrmanöver in Erwägung zieht, überlegt Euch bitte, ob Ihr dasselbe Fahrmanöver auch mit einem mehrere Tausend Euro teuren realen Wettbewerbsfahrzeug durchführen würdet und ob nach einem Misslingen des riskanten Fahrmanövers sowohl Euer eigenes als auch das, Eures Gegners ruiniert ist.

Oftmals genügt es den Gegner fair unter Druck zu setzen und diesen in einen Fehler zu zwingen.

Überholen

Das Behindern anderer Fahrzeuge bei Überholmanövern ist verboten. Sobald eine Überlappung zwischen zwei Fahrzeugen, auf einer Geraden und vor einer Bremszone, gegeben ist, ist die eigene Linie zu halten. Beim Versuch einen Fahrer auszubremsen, ist der Vorgang abubrechen und die Ideallinie freizugeben, wenn vor dem Einlenkpunkt das kurveninnere Fahrzeug keine halbe Fahrzeuglänge Überlappung erreicht.

Des Weiteren darf die Einfahrt in die Kurve nur in passendem Tempo erfolgen. Es muss die eigene Linie gehalten werden können.

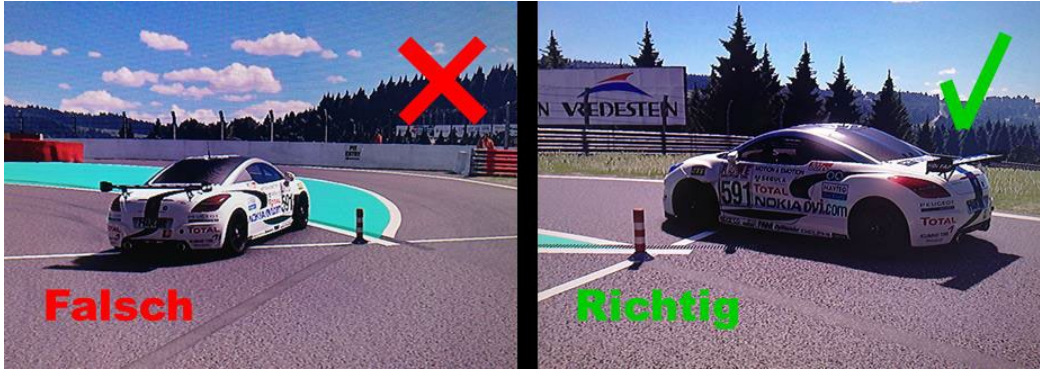
In einem direkten Zweikampf ist ein einmaliges Wechseln der Spur erlaubt. Jeder Fahrer, der auf die Ideallinie zurückkehrt, nachdem er zuvor seine Position abseits der Ideallinie verteidigt hat, muss bei der Anfahrt auf die Kurve mindestens eine Fahrzeugbreite zwischen seinem eigenen Fahrzeug und der Streckenbegrenzung (weiße Linie) einhalten.

Streckenmarkierungen sind zu beachten. Die Veranstaltungseinstellungen erteilen automatisch Strafen. Ausgenommen hiervon sind Boxeneinfahrts- /-Ausfahrtlinien. Hier gelten die Regelungen DMSB Rundstreckenreglements.





Boxeneinfahrt:



Boxenausfahrt:



Ghostcontact

Bei Überholmanövern kann es zu einem sogenannten „Ghostcontact“ kommen. D.h. obwohl die Wettbewerbsfahrzeuge „optisch“ noch genügend weit auseinander liegen, kann es zu einer virtuellen Berührung/Kollision kommen; dieses kann vor allem bei Windschattenduellen der Fall sein, bei denen der Überholende erst spät aus dem Windschatten zieht oder bei Versuchen den Gegner zu blocken. Entsprechende Situationen sind unter allen Umständen zu vermeiden.

Sollte ein Teilnehmer im Verlauf des DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge den Offiziellen fortwährend durch Verstöße oder unangemessener Fahrweise auffallen, behält sich das Schiedsgericht des Veranstalters vor, den Teilnehmer entsprechend zu sanktionieren.

Flaggenzeichen sind zu beachten. Sollten Teilnehmer überrundet werden ist die blaue Flagge zwingend zu beachten. Das Überholen lassen in solch einem Fall muss bei der nächsten sicheren Gelegenheit durch den überrundeten ermöglicht werden. Unvorhersehbares Abweichen von der Fahrlinie oder abrupte Bremsmanöver um das Überholen zu ermöglichen sind strengstens untersagt.

Alle Teilnehmer sind verpflichtet sich mit den Fahrregeln vertraut zu machen und eine faire, defensive und risikoarme Fahrweise zu pflegen.

Darstellungen oder Fahrverhaltensweisen die geeignet sind dem Ruf von SimRacing oder des DSK e. V. zu schaden, oder Äußerungen im TeamSpeak, die andere Teilnehmer in ihrer Würde herabsetzen, ziehen den sofortigen Ausschluss aus der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge nach sich.





Sportliches Verhalten, gegenseitige Rücksichtnahme und Fairness gelten für alle Teilnehmer der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge und müssen selbstverständlich sein! Fair geht vor!

Gestaltung der Fahrzeuge

Die Gestaltung der Fahrzeuge ist den Teilnehmern freigestellt. Das gut erkennbare Anbringen von DSK-Logos (DSK-Zielflagge und Ja zum Motorsport) ist ausdrücklich erwünscht. Die selbst erstellten Skins sind im internen Bereich der Veranstaltungsverwaltung upzuloaden. Informationen zur Skin-Erstellung finden sich dort.

Fahrzeuggestaltungen die gegen Regeln des guten Geschmacks verstoßen, diskriminierende oder pornographische Inhalte haben, oder geeignet sind, dem Ansehen des Motorsports oder des DSK e.V. zu schaden, sind nicht teilnahmeberechtigt.

Bei der Darstellung von Werbeslogos sind die Urheberrechte zu wahren.

Vor jedem Rennen haben die Teilnehmer das Skin-Archiv downzuloaden und lokal zu installieren. Die letzte Änderung des Skin-Archivs wird angegeben.

Wertung

Grundlage für die Auswertung der klassenweisen Meisterschaftstabellen ist die Summe der 14 besten Einzel-Ergebnisse.

Die Bewertung der Einzelrennen erfolgt mittels ADAC-Punktetabelle, gem. nachfolgender Formel: $(80 - (\text{Platz} * 30) / (\text{TN} + 1)) * 10$

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Erfolgt innerhalb der Saison eine Höherstufung von AM nach PRO, so zählen die in AM erzielten Punkte für die Wertung in PRO nicht. Der Veranstalter kann eine Höherstufung veranlassen, fährt ein Teilnehmer in AM innerhalb von 103% der Rundenzeiten des Schnellsten von PRO.

Bei einer Runterstufung von PRO nach AM zählen die erzielten Punkte in PRO für die Wertung in AM.

Strafen und Proteste

Das eingesetzte Tool RealPenalty vergibt während des Rennens Strafen (i.d.R. DriveThrough) für das Missachten von Track-Limits.

Proteste sind nicht vorgesehen. Der Veranstalter geht davon aus, dass die Teilnehmer mit äußerster Fairness agieren und Berührungen grundsätzlich Rennunfälle sind.

Dennoch können Beschwerden formlos per E-Mail beim Schiedsgericht vorgebracht werden. Das Schiedsgericht entscheidet über Sanktionen. Einen festen Strafenkatalog gibt es nicht. Ein Ausschluss von der Serie bei wiederholter grober Unsportlichkeit ist möglich.





Datenschutz

Wettbewerber/Fahrer die an Rennen der DSK e.V. Assetto Corsa SimRacing Challenge teilnehmen, erklären sich mit Eintritt auf den Server automatisch mit der Veröffentlichung von Bild- und Videoaufnahmen jeglicher Art einverstanden.

Hamburg den 29.11.2020

Fabian Pirrone

